

ADAPTACION DEL REGLAMENTO INTERNACIONAL PARA EL CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

04-2018



REGLAMENTO OFICIAL

FEDERACION ARGENTINA DE TAEKWO-DO ITF

(FAT.ITF)



REGLAMENTACIÓN GENERAL

1) CIERRE DE INSCRIPCIÓN:

Hasta 24 ha. Antes del evento. La inscripción al torneo será únicamente por la página oficial, recuerde cuatro aspectos que son fundamentales: Primero: que usted tiene que registrarse para que puedan hacerlo sus alumnos, Segundo: el registro se hace por una única vez pero usted puede seguir completando los campos de los formularios, cambiar la fotografía, actualizar su graduación, etc. Esta información es muy importante porque usted aparecerá en la página de la Federación a partir de este registro, Tercero: la inscripción a los diferentes eventos es independiente de ese registro, Cuarto: Podrá inscribirse al torneo una vez registrado, seleccione el evento, siga los pasos e inscríbase.

Nota: Todo esto dependiendo del Organizador y el tipo de competencia

2) REUNIONES PREVIAS:

Según el Torneo, se realizarán reuniones previas al evento en lugar y fecha a designar por la organización.

Siempre se realizará una reunión previa una hora antes del comienzo de cada día de torneo, en el mismo lugar de competencia.

3) PREMIOS:

Primero, Segundo y dos Terceros en todas las categorías.

4) PROTESTA:

Las protestas pueden ser realizadas únicamente por el Coach. El procedimiento consta de 5 puntos:

- 1º Anunciar la protesta inmediatamente terminada la lucha, forma o rotura
- 2º Abonar la suma correspondiente a una inscripción de la competencia
- 3º Llenar el formulario de protesta.
- 4º No sobrepasar los 5 minutos para la entrega de la misma.
- 5° La decisión será comunicada por el Director del Torneo.



5) INDUMENTARIA:

ARBITROS Y JUECES:

Pantalón negro (no jeans), chomba negra, calzado negro Para Torneo Oficiales. Otra indumentaria propuesta por la Organización podrá ser usada de acuerdo al tipo de Torneo.

COMPETIDORES:

<u>DANES</u>: Dobok oficial de ITF o de las Organizaciones locales, respetando color y

Formas establecidas. Las categorías Menores, Pre Juveniles, cinturón

Obligatorio (Blanco y Negro)

GUPS: Dobok oficial de ITF o de las Organizaciones locales.

(En caso de usar remera, esta deberá ser blanca)

COACH:

Indumentaria deportiva únicamente. No pantalones cortos ni remera tipo musculosa

6) PROTECCIONES:

Obligatorios:

Gups: Protectores (pie-mano), bucal e inguinal a partir de los 10 años.

Danes Protectores (pie-mano), Rojo /Azul, bucal e inguinal. (Los Protectores Azul/Rojo de Pre Juveniles en adelante)

Opcionales: Tibial. Cabezal, protector de antebrazo, protector de Pecho femenino (debe estar debajo del dobok). Otros autorizados por la Organización. No se podrá utilizar, aros, cadenas, Pulseras etc. en ningún Ítems de la competencia

NOTA: Los protectores de mano deben tener los dedos cubiertos y la palma descubierta (el material de las protecciones podrán ser de poliuretano, cuerina o cuero. Los modelos pueden ser tipo, Sparring, Bull, Adidas, y Guante profesional modelo Gran Marc

Las categorías hasta 11 Años solo modelo tipo Sparring únicamente.

Ningún otro protector o equipo de seguridad puede ser usado sin presentar autorización médica antes de que comience la competencia



7) CATEGORÍAS:

PRE-MINI 4 y 5 años (mixta) Gups únicamente.

MINI 6 y 7 años (mixta) Gups únicamente.

INFANTILES 8 y 9 años (mixta) Gups únicamente.

MENORES 10 y 11 años (mixta) Gups

MENORES 10 y 11 años azul/rojo/danes (varones y mujeres)

PRE-JUVENILES 12 y 13 años (varones y mujeres) Gups y Danes

JUVENILES A 14 a 15 años (varones y mujeres) Gups y Danes.

JUVENILES B 16 a 17 años (varones y mujeres) Gups y Danes

ADULTOS 18 a 35 años (varones y mujeres) Gups y Danes.

SENIORS 36 a 50 años (varones y mujeres) Gups y Danes.

VETERANOS 50 en adelante (varones y mujeres) Gups y Danes

REGLAMENTO DE LUCHA

1) JURADO:

En la mesa central, el Jurado llevará las advertencias, los puntos en contra (en marcación visible) y el tiempo reglamentario, que solo podrá detenerse por indicación exclusiva del árbitro.

En el caso de las categorías menores, el Jurado también llevará los puntos.

El Presidente del Jurado (poniéndose de pie) anunciará al ganador.

2) JUECES:

- A) Contabilizarán los puntos del combate, las advertencias y los puntos en contra serán observados de los carteles indicadores sobre las mesas del jurado, al final del encuentro.
- B) En las categorías al punto se realizara solo con 3 jueces , salvo que se indique de otra manera
- C) Juveniles y adultos Gups se llevara a cabo con 3 jueces



3) ARBITROS:

Marcarán las advertencias y los puntos en contra al Jurado en la mesa central. La decisión de descalificación deberá ser consultada con el Presidente del Jurado y el Director del Torneo. En el caso de las categorías menores, procederán a marcar también los puntos que otorgarán los jueces.

4) SISTEMA DE LUCHA:

Pre-mini - Mini - Infantiles - Menores -

:A) AL PUNTO

Pre Juveniles - Blancos y puntas amarillas

de todas las categorías

10 y 11 años azul/rojo/Danes Pre-

B) CONTINUADO Juveniles (azul-rojo/ Danes) Juveniles A y

B - Adultos - Seniors - Veteranos

5) TIEMPO DE LUCHA:

A) PRE-MINI - MINI - INFANTILES - MENORES - PRE-JUVENILES

ELIMINATORIAS 1 Round de 1'30"

FINALES 1 Round de 1'30"

B) GUPS JUVENILES A Y B, ADULTOS, SENIORS Y VETERANOS

ELIMINATORIAS 1 Round de 1'30"

FINALES 1 Round de 2"

C) DANES, 10 y 11 Años y Azul/Rojo 10 y 1, PRE- JUVENILES, JUVENILES Y ADULTOS

ELIMINATORIAS 1 Round de 2"

FINALES 2 Round de 2' x 1" de descanso



D) DANES SENIORS Y VETERANOS

ELIMINATORIAS 1 Round de 2"

FINALES 1 Round de 2"

6) PESAJE:

A) JUVENILES Y ADULTOS GUPS

Se realizará el día de la competencia. Si algún competidor no diera el peso correspondiente quedará descalificado de la competencia o pasará a la otra categoría, no habrá margen de tolerancia, sin excepción.

B) JUVENILES Y ADULTOS DANES

El chequeo del peso de los competidores, no será antes de las 24 horas y no más tarde que 1 hora antes de la competencia. El lugar del mismo será donde el C.T lo indique (C.T= comité del torneo.

C) PRE - MINI, MINI, INFANTILES Y MENORES

Serán divididos de a 4 por características físicas, hasta 11 años.

CATEGORÍAS DE PESOS

PRE-JUVENILES VARONES -12 A 13 Años PRE-JUVENILES MUJERES - 12 A 13 Años

Hasta 35 kg
35 a 40 kg
40 a 45 kg
45 a 50 kg
50 a 55 kg
+ de 55 kg



JUVENILES VARONES -14 a 15 - 16 a 17 años JUVENILES MUJERES - 14 a 15 - 16 a 17 años

hasta 50 kg	hasta 45 kg
50 a 55 kg	45 a 50 kg
55 a 60 kg	50 a 55 kg
60 a 65 kg	55 a 60 kg
65 a 70 kg	60 a 65 kg
+ de 70 kg	+ de 65 kg

VARONES MAYORES – 18 a 35 años		MUJERES MAYO	RES – 18 a 35 años
Micro	hasta 58 kg	Micro	hasta 50 kg
Livianos	58 a 64 kg	Livianas	50 a 55 kg
Welter	64 a 70 kg	Welter	55 a 60 kg
Mediano	70 a 76 kg	Medianas	60 a 65 kg
Pesado	76 a 82 kg	Pesadas	65 a 70 kg
Súper	+ de 82 kg	Súper	+ de 70 kg

SENIORS – 36 A 50 años – Varones y Mujeres VETERANOS – a partir de 50 años – Varones y Mujeres

Estas categorías se distribuirán de acuerdo a la cantidad de competidores. El criterio de distribución deberá basarse siempre en el peso (IDEM categoría mayores).

7) PROCEDIMIENTO ANTE EL EMPATE

- a. Un (1) minuto de alargue
- b. El 1er punto gana. El combate en esta instancia es sin límite de tiempo, 2 jueces deben coincidir para que el punto sea válido.
- c. Las advertencias y el punto en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. "El score es por puntos ascendentes y descendentes".



8) ZONAS PERMITIDAS PARA GOLPEAR

A – SECCION ALTA	Frente y lados de la cabeza y el cuello, pero no atrás.
B – SECCION MEDIA	Frente del tronco desde el cuello hasta el ombligo y desde la axila a la cintura de ambos lados, área frontal solamente.

9) PUNTOS

A – UN PUNTO	Técnicas de mano saltando a sección media Técnicas de mano a sección media o alta. Técnicas de pie a sección media.
B – DOS PUNTOS	Técnicas de mano saltando a sección alta. Técnicas de pie a sección alta. Técnicas de pie saltando a sección media.
C – TRES PUNTOS	Técnicas de pie saltando a sección alta.

10) CATEGORÍAS INFANTILES

- Reglamento al punto:
 - 1) Las técnicas tendrán todo el mismo valor: 1 punto.
 - 2) Se trabajará con 3 jueces y para que el punto sea válido, 2 de ellos deben coincidir.
 - 3) En las eliminatorias, el competidor que primero marque 3 puntos será decretado ganador o el que más puntos sume a la cuenta de 1'30". En las finales, el ganador será decretado por suma de puntos.
 - 4) Las advertencias y el punto en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. El score es por puntos ascendente y descendente.

11) FORMA

- A) GUPS: Competirán con una sola forma, pudiendo realizar la de su categoría o la inmediata inferior. Infantiles 4/5 Años podrán realizar solo la Cruz de Derecha
- **B) DANES**: 10 y 11, Pre-Juveniles, Juveniles A y B y Mayores competirán con una sola forma. Finales dos, una designada y otra opcional. (Salvo que se indique de otra manera)
- C) DANES: Seniors y Veteranos competirán con una sola forma (eliminatorias y finales)



Un 1° Dan competirá con un 1° dan con una forma designada entre Choong-Moo a Ge-Baek y una forma opcional entre Kwang-Gae y Ge-Baek.

- Un 2° Dan competirá con un 2° dan con una forma designada entre Ge-Baek a Ko-Dang y una forma opcional entre Eui-An y Ko-Dan.
- Un 3° Dan competirá con un 3° dan con una forma designada entre Ko-Dang a Choi-Yong y una forma opcional entre Sam-Il y Choi-Yong.
- Un 4° Dan competirá con un 4° dan con una forma designada entre Choi-Yong a Moon-Moo y una forma opcional entre Yong-Gae y Moon-Moom.
- Un 5° Dan competirá con un 5° dan con una forma designada entre Moon-Moo a Se-Jong y una forma opcional entre So-San y Se-Jong.
- Un 6° Dan competirá con un 6° dan con una forma designada entre Se-Jong a Tong- IL y una forma opcional So-San y Tong-IL.

12) JURADO

El Jurado estará compuesto por: 3 jueces, 1 escribiente y 1 oficial para dar las órdenes.

NOTA: Será utilizado el sistema de eliminación simple. Dos competidores harán la forma al mismo tiempo, los Jueces escogerán al mejor para pasar a la siguiente rueda. Los kiap serán obligatorios.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y PERMANENCIA EN EL EVENTO